

BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI DERS İÇERİKLERİ

I. DÖNEM

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	BLP13101	PROGRAMLAMA TEMELLERİ	4+0	4	6
Programlamaya Giriş, algoritmalar, algoritma türleri, kullanılan semboller ve akış diyagramları, C Programlama dili genel özellikleri, C programı arayüz kullanımı, menüler, kısayollar, C dilinin yapısı, değişken tanımlama, atama işlemleri, operatörler, Veri tipleri, C Programlama dilinde kullanılan Giriş-Çıkış komutları, Temel ekran komutları, C Programlama dilinde kullanılan karar (if ve çoklu if) komutları, C Programlama dilinde kullanılan Sıra dışı döngü komutları, Koşullu döngü komutları ve döngü çıkış komutları, Programlama dillerinde dizi yapısı, Tek boyutlu diziler, Çok boyutlu diziler, Menü oluşturma, Programlama dillerinde alt program yapısı, Fonksiyonlar, Programlama dillerinde dosya kavramı, Metin Tipli dosya kullanımı, Sıralı Dosyalar, Rastgele Erişimli Dosyalar					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	BLP13103	GRAFİK VE ANİMASYON-I	3+0	3	5
Program Giriş Ayarları Araç Paneli, Vektör Araçları, Metin Düzenleme İşlemleri, Renk, Kontur ve Dolgu Uygulamaları, Filtreler, Katman İşlemleri, Dilimler ve Etkin Bölgeler, Sayfalar, Hareketli Resimler, Slayt Gösterisi, Optimizasyon ve Dışa Aktarma, Düğmeler ve Açılır Menüler, WEB Tasarım Editörü ile Çalışma					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	BLP13105	VERİ TABANI VE YÖNETİMİ	3+0	3	5
Veritabanı İhtiyaç Analizi, Normalizasyon, Veritabanı Araçlarının Kurulumunu Yapmak, Tabloları Oluşturmak ve Özelliklerini Belirlemek, Sorgu Oluşturmak ve Çeşitlerini Kullanmak, İlişkili Tablolar ile Sorgu Hazırlamak, DML Sorgularını Kullanmak, Veritabanı Yönetimi Yapmak, Veritabanı Güvenliğini Sağlamak					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	MAT13151	MATEMATİK	4+0	4	6
Kümeler, Sayılar, Üslü ifadeler, köklü ifadeler, mutlak değer, Birinci dereceden bir bilinmeyenli denklemler, Birinci dereceden iki bilinmeyenli denklemler, Geometri; Ölçüler, geometrik şekillerin çevre, alan ve hacim hesapları, Bağlantı, fonksiyon, koordinat sistemi, analitik düzlem ve grafikler, Polinomlar ve çarpanlara ayırma, Oran, orantı, yüzde, ortalama ve olasılık hesapları, İkinci derece denklemler, Trigonometri; açı ölçü birimleri, birim(trigonometrik) çember, dik üçgenlerde trigonometrik bağıntılar, Trigonometri; dik olmayan üçgenlerde trigonometrik bağıntılar, trigonometrik fonksiyonlar ve grafikleri, Vektörler, matrisler ve determinantlara giriş, Limit, türev ve integrale giriş					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	UNV13101	TÜRK DİLİ-I	2+0	2	2
Dilin niteliği ve özellikleri, Dil-düşünce, dil toplum ve dil-edebiyat ilişkisi, Dil ve kültür arasındaki ilişki, Yeryüzündeki diller ve Türkçenin dünya dilleri arasındaki yeri (dillerin doğuşu ve sınıflandırılması), Dilin türlerinin incelenmesi: ana dili, standart dil, lehçe, şive, ağız, argo vs, Türk yazı dilinin gelişmesi ve tarihi devreleri, Türk dilinin bugünkü durumu ve yayılma alanları, Atatürk'ün dil politikası ve "Güneş Dil Teorisi", Türkçenin ses (fonetik) bilgisi özellikleri, Türkçenin şekil (morfoloji) bilgisi özellikleri, Türkçenin cümle (sentaks)ve anlam (semantik) bilgisi özellikleri, Türkçenin güncel sorunları üzerine tartışmalar (Türkçedeki yabancı kelimeler, dil kullanımındaki yanlışlar vs.)					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	UNV13105	İNGİLİZCE-I	4+0	4	4
Am-is-are, my-your-his-her, Am-is-are, sorular ve olumsuz cümleler, Sahiplik ifade eden 's, aile terimleri, zıt anlamlılar, Geniş zaman- olumsuz cümleler ve sorular, Meslekler ve saat sorma ve söyleme, Geniş Zaman, Boş zaman aktiviteleri, There is-are, prepositions, some-any, this-that-these-those, Can-can't-could-couldn't, was-were, Geçmiş Zaman-düzenli- düzensiz fiiller					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	UNV13103	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ-I	2+0	2	2
<p>İnkılâp ve İnkılâpla İlgili temel Kavramlar, Cumhuriyet, Meşrutiyet, İslahat, Reform vb.. Türk İnkılâbını hazırlayan gelişmeler, Osmanlı Devleti'ni kurtarma çabaları, Osmanlı Devleti'nde yenilik hareketleri, Osmanlı Devleti'nde fikir akımları, (Osmanlıcılık, İslâmcılık, Türkçülük, Batıcılık), XX. Yüzyıl başlarında Osmanlı Devleti (Trablusgarp Savaşı ve Balkan Savaşları), 1. Dünya Savaşı (Osmanlı Devleti'nin Savaşa Girişi ve Savaştığı Cepheler, Ermeni Tehciri, Gizli Antlaşmalar, Wilson İlkeleri), 1. Dünya Savaşı (Savaşın Sona Ermesi ve Barış Antlaşmaları, Savaşın Sonuçları, Mondros Ateşkes Antlaşması ve İlk İşgaller), Milli Mücadeleye Hazırlık Dönemi, Mondros ateşkes Antlaşması Sonrasında Ülkenin Durumu ve Azınlıkların Faaliyetleri, Mondros Ateşkes Antlaşması'ndan Sonra Kurulan Cemiyetler (Milli Varlığa Zararlı Cemiyetler, Milli Cemiyetler), İzmir'in İşgali ve İşgale Karşı Tepkiler, Genelgeler, Kongreler Dönemi ve Büyük Millet Meclisi'nin açılması (Mustafa Kemal Paşa'nın İstanbul'a Gelişi ve İstanbul'daki Faaliyetleri, Mustafa Kemal Paşa'nın Samsun'a Çıkışı ve Samsun'daki Çalışmaları, Havza'daki Çalışmaları, Amasya Genelgesi, Erzurum Kongresi, Sivas Kongresi, Yurt Genelinde Yapılan Diğer Kongreler, Genelgeler, Kongreler Dönemi ve Büyük Millet Meclisi'nin Açılması, (Amasya Görüşmeleri ve Protokolü, Heyet-i Temsiliye'nin Ankara'ya Gelmesi, Son Osmanlı Mebusan Meclisi'nin Toplanması ve Misâk-ı Milli Kararlarının Alınması ve Faaliyetleri, İstanbul'un İşgali, Meclis-i Mebusan'ın Dağıtılması ve Bu durumda Mustafa Kemal'in Tutumu, büyük Millet Meclisi'nin Açılışı, Türkiye Büyük Millet Meclisi'nin İlk Çalışmaları ve Özellikleri, Milli Mücadele Döneminde Ayaklanmalar, İtilaf Devletleri'nin Türkiye'yi Paylaşma Tasarıları, Kurtuluş Savaşı'nda Cepheler (Güney Cephesi, Doğu Cephesi), Kurtuluş Savaşı'nda Cepheler (Batı Cephesi) Mudanya Ateşkes Antlaşması, Lozan Konferansı ve Lozan Barış Antlaşması, Final Sınavı</p>					

II. DÖNEM

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
2	BLP13102	GRAFİK VE ANİMASYON-II	3+0	3	5
<p>Animasyon Temelleri Grafikler, Metin İşlemleri, Semboller, Animasyon Teknikleri, Ses ve Video İşlemleri, Ekranlar, Bileşenler, Dinamik Veriler, Yazılım Optimizasyonu, Animasyon Dosyalarının Yayınlama Ayarları, Eylemler Paneli, Temel Programlama Yapıları, Nesnelere, Fonksiyonlar, Sunucu Tarafı İşlemler</p>					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
2	BLP13104	VERİ TABANI-I	4+0	4	5
<p>Klasik Dosya Sistemi genel yapısını, avantajlarını ve dezavantajlarını öğrenmek, Veri tabanı temel kavramlarını öğrenmek, İlişkisel veritabanının temel özelliklerini, anahtar, ilişki çeşitlerini öğrenmek, İlişkisel özellikler ve ilişkisel matematik işlemlerini öğrenmek, Bir sistemin veri tabanı tasarımını öğrenmek, SQL (Yapısal Sorgulama Dili)kullanılan veri tiplerini, SQL komutlarını kullanarak veritabanı, tablo oluşturmayı öğrenmek, SQL komutlarını kullanarak kayıt, güncelleme, silme işlemlerini öğrenmek, SQL komutlarını kullanarak kayıtlar üzerinde temel sorgular yapabilmek, fonksiyonları kullanabilmek, Tablolara veri girmek, güncellemek ve silmek için form sayfaları oluşturmak, Tablolar arasında ilişki kurmak, Birden çok tabloyla çalışmak</p>					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
2	BLP13106	BİLGİSAYAR DONANIMI	2+0	2	3
<p>Statik (Durgun) Elektriğe Karşı Önlemler, Donanım Malzemelerinin Özellikleri, Donanım Malzemelerinin Özellikleri Bilgisayar Kasasının Güç Gereksinimi, Anakart, İşlemci ve Bellek Birimleri, Disk Sürücüler, Donanım Kartları, Çevre Birimleri, BIOS, BIOS Hata Mesajları, Hata Mesajları</p>					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
2	BLP13108	GÖRSEL PROGLAMLAMA-I	4+0	4	5
<p>Visual Basic ve .NET platformu, Visual Basic dilinde programlama, Temel veriler ve bunların tanımlamaları, Visual Basic operatörlerin kullanılması ile ilgili örnekler, if, for do-while, while komutlarının kullanılması, break, continue, goto, return komutlarının kullanılması, Diziler tanımlanması ve kullanılması, Metod ve fonksiyonların kullanılması, Sınıf ve Yapıların tanımlanması ve kullanılması, Temel giriş/çıkış işlemleri, Nesne Yönelimli Programlamanın önemi, Visual Studio.NET ve Form Tabanlı Uygulamalar</p>					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
2	UNV13102	TÜRK DİLİ-II	2+0	2	2
Doğru Anlatımın Kişisel ve Toplumsal İletişimdeki Önemi, Yazılı Anlatım Türleri ve Örnekleri, Sözlü Anlatım Türleri ve Örnekleri, Yazım kuralları, Yazım kuralları, Noktalama İşaretleri, Anlatım bozuklukları					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
2	UNV13104	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ-II	2+0	2	2
Saltanatın Kaldırılması Cumhuriyetin İlanı Halifelğin Kaldırılması, Kıyafet Düzenlenmesi Şapka İnkılabı Harf Dil Tarih İnkılabı ve Soyadı Kanunu, Tarikatların Kaldırılması Tekke Türbe ve Zaviyelerin Kapatılması, Takvim Saat Ölçü Sistemindeki Değişiklikler, 1921 ve 1924 Anayasaları ve Hukuk İnkılabı Kadın Hakları ve İnsan Hakları Kavramları, Eğitim İnkılabı Önemi, Şeyh Sait Menemen ve Suikast Girişimi, Çok Partili Dönem Terakkiperver ve Serbest Fırka, Cumhuriyetçilik Milliyetçilik Laiklik İnkılapçılık Devletçilik Halkçılık İlkeleri, Atatürkçü Düşünce Sistemi, Atatürk Devri Dış Politikası, Montrö Boğazlar Sözleşmesi Hatay Sorunu, II.Dünya Savaşı					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
2	UNV13106	İNGİLİZCE-II	4+0	4	4
Geçmiş Zaman(2), olumlu, olumsuz ve soru cümleleri, zaman ifadeleri, Sayılabilenler ve sayılamayanlar, Ne kadar? ve Kaç Tane?, Genel beğeniler ve tercihler, Sıfatlarda derecelendirme, sahip olmak, Yer belirtme edatları, şimdiki zaman, bir şey ve hiçbir şey, Planlanmış gelecek zaman, Present Perfect Tense ve Zaman Belirteçleri, Zamanların tekrarı					

III. DÖNEM

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
3	BLP13201	İNTERNET PROGRAMCILIĞI-I	2+2	3	6
Web Tasarım İlkeleri, Web Kavramı ve HTML'e Giriş, HTML Komutları, Eklentiler ve DHTML (Dynamic HTML), CSS (Cascaded Style Sheets), JAVASCRIPT, PHP					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
3	BLP13203	GÖRSEL PROGRAMLAMA-II	2+2	3	4
Veri Kaynağına bağlantı işlemleri Veritabanı kurulum seti hazırlama, Yerel veritabanında verileri işlemek, Yerel veritabanında istenilen kayda / kayıtlara ulaşmak, Uzak veritabanına bağlanmak ve verileri listelemek, Uzak veritabanında verileri işlemek, Basit sorgulamalar yapmak, İstatistiksel sorgulamalar yapmak, Veritabanından grafikler elde etmek, Veritabanından raporlama yapmak, Bileşen oluşturmak ve eklemek, Yardım dosyaları hazırlamak, Veritabanı kurulum seti hazırlamak, Program kurulum seti hazırlamak					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
3	BLP13205	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA-I	4+0	4	4
Programlama İçin Gerekli Yazılımların Kurulması, Temel Bir Konsol ve İşletim Sistemi Uygulaması, Sabit, Değişken ve Nesne Kullanımı, Operatörlerin Kullanımı, Karar Kontrol Deyimleri, Döngü Kontrol Deyimleri, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Hazır Fonksiyonlar, Dosya İşlemleri, Sınıf, Alan ve Metot Kullanımı, Lokal ve Global Referanslar, Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Standart Bileşenler, Gelişmiş Bileşenler, Veritabanı Bağlantısı, Veritabanı Sorguları					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
3	UNV13020	MESLEKİ İNGİLİZCE-I	3+0	3	4
Günlük Yaşamda Bilgisayar Kullanımı, Bilgisayar Türleri, Bilgisayarın Parçaları, Klavye ve Fare, Giriş Aygıtları, Çıkış aygıtları, Depolama aygıtları, Grafik Kullanıcı Arayüzü (GUI), İletişim, İnternet: E-posta ve Haber Grupları					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
3	BLP13207	VERİ TABANI-II	3+0	3+0	4
Transaction ve T-SQL e Genel Bakış, Verileri Sorgulamak ve Veri Bütünlüğü, İleri Seviye Sorgulama ve Geçici Veriler İle Çalışmak, İndeksler ve Viewlerle Çalışmak, Stored Prosedürler ve Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Stored Prosedürler ve Hata Yönetimi, SQL Cursorleri, Dinamik T-SQL, SQL Server ile XML, Transaction ve Kilitler, Trigger lar, Sorgu ve Erişim Güvenliği, Performans ve Sorgu Optimizasyonu, Yedeklemek ve Yedekten Dönmek					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
3	BLP13209	OFİS YAZILIMLARI	3+0	3	4
Belge İşlemleri, Biçimlendirme İşlemleri, Belge Denetimi, Yazdırma, Tablo İşlemleri, Nesne İşlemleri, Gelişmiş Özellikler, Makrolar, Özelleştirme, Çalışma Alanı, Veri Girişi, Biçimlendirme İşlemleri, Formüller, Fonksiyonlar, Çalışma Alanı, Veri Girişi, Biçimlendirme İşlemleri, Formüller, Fonksiyonlar, Grafik İşlemleri, Veri Analizi, Veri Analizi, Yazdırma, Makrolar, Özelleştirme, Çalışma Alanı, Slayt İşlemleri, Tasarım, Slayt Nesneleri, Gösteri Ayarları, Yazdırma, Özelleştirme, İnternet Kavramları, E-Posta					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
3	BLP13211	SENSÖRLER	3+0	3	4
Sıcaklık Algılayıcıları, Nem Algılayıcıları, Hız Algılayıcıları, Titreşim algılayıcıları, İvme Algılayıcıları, Konum Algılayıcıları, Yaklaşım Algılayıcıları, Basınç Algılayıcıları, Akış Algılayıcıları, Seviye Algılayıcıları, Darbe (Kuvvet) Algılayıcıları					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
3	BLP13213	WEB EDITÖRÜ	3+0	3	4
WEB Editörü Temel Araçları, Metin İşlemleri, Tablo İşlemleri, Çoklu Ortam İşlemleri, Bağlantılar, Çerçeve İşlemleri, Şablonlar, Kütüphane İşlemleri, Form İşlemleri, Etkileşimli Öğeler, Katman İşlemleri, Erişebilirlik ve Site Yönetimi					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
3	BLP13215	AÇIK KAYNAK İŞLETİM SİSTEMİ	3+0	3	4
Açık Kaynak Kodlu İşletim Sistemi Yapısı, Temel Masaüstü Kavramları ve İşlemleri, Dosya Sistemi ve Çalışma Mantığı, Açık Kaynak İşletim Sistemi Temel Araçları ve Uygulamaları, Temel Ağ Programları ve Ağ Ayarları, İnternet Bağlantısı, Temel Kullanıcı ve Grup İşlemleri, Program Kurma ve Güncelleme, Kabuk İşlemleri, Dosya ve Dizin Paylaşımı					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
3	BLP13217	MOBİL PROGRAMLAMA	3+0	3	4
Sistemi ve cihazı geliştirme için ayarlama, Geliştirme ortamının tanıtımı, Geliştirme ortamına ait dilin tanıtımı, Kullanıcı arayüzlerin tasarımı, Model-Görünüm-Denetimci kavramları, Metin, tuş takımı ve butonların programlanması, Resim, animasyon, Gelişmiş kullanıcı arayüzleri: Anahtarlar, Web Görünümü, Kullanıcı bilgilendirme ve ikazları, Çoklu görünüm uygulamaları, Araç çubukları ve seçiciler, Gelişmiş ekran kontrolleri, Uygulamaların verilerini okuma ve yazma					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
3	BLP13219	YAZILIM MİMARİLERİ	3+0	3	4
Gereksinimleri belirlemek ve analiz etmek, Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek, Tasarım araçlarını kullanmak, Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak, Yazılımı kodlamak, Dosya sürüm kontrol araçlarını kullanmak, Test araçlarını kullanmak, Yazılımın testini yapmak, Proje yönetim araçlarını kullanmak, Bakım ve onarım süreci işlemlerini yapmak					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
3	BLP13221	VERİ YAPILARI	3+0	3	4
Veri yapılarına giriş, Programlama dilleri genel yapısı, Temel veri tipleri, Veri tipi bildirimi, Giriş-Çıkış işlemleri, C/C++ programlama dili genel yapısı özellikleri, C/C++ derleyicisi kullanımı, Programlama dillerinde karar yapıları, Programlama dillerinde döngü yapıları, Programlama dillerinde fonksiyonlar, C/C++ programlama dilinde kullanımı, Programlama dillerinde dizi yapısı kullanımı, tek boyutlu dizileri, çok boyutlu diziler, C/C++ programlama dilinde kullanımı, Temel kütüphane fonksiyonları(matematiksel fonksiyonlar, sonlandırma fonksiyonları, karakter karakter işlemleri ve veri dönüşüm fonksiyonları), Sıralama algoritmalarına giriş, seçerek sıralama algoritması, Kabarcık sıralama, Yerleşmeli sıralama algoritması, birleşmeli sıralama algoritması, Arama algoritmalarına giriş, Sıralı arama algoritması, İkili arama algoritması, Kuyruk yapısı, kuyruk yapısına eleman ekleme ve çıkarma işlemleri, Ağaç yapısı kavramları, Ağaç çeşitleri					

IV. DÖNEM

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
4	BLP13202	İNTERNET PROGRAMCILIĞI-II	2+2	3	4
PHP'ye Giriş, Php dil Bilgisi, Diziler, Sabitler, Operatörler, Kontrol Yapıları, Döngüler, String Fonksiyonları, Zaman, Mat. ve Değişken Fonk., Dosya ve Klasör İşlemleri, PHP İle Oturum ve çerez uygulamaları, MySQL'e Giriş, SQL sorgulama dili fonksiyonları, MySQLde SQL komutlarını kullanma					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
4	BLP13204	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA-II	4+0	4	4
Nesne Tabanlı Programlama İçin Yazılım Kurarak Ayarlarını Yapmak, Form Uygulamaları ve Diyalog Pencereleleri, Şartlı Dallanma Yapıları ve Döngüler (If Else, While, Switvh Case..), Form Olayları ve Kontroller, Form Olayları ve Kontroller, Form uygulamalarında Veri Tabanı İşlemleri, Form uygulamaları ve Veritabanı İşlemleri, Form uygulamaları ve Veritabanı İşlemleri, Ara Sınav, String İşlemleri, Metodlar, Class (Sınıf) Yapısı, Dosya ve Klasör İşlemleri, Dosya ve Klasör İşlemleri, Dosya ve Klasör İşlemleri					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
4	BLP13206	GÖRSEL PROGRAMLAMA-III	2+2	3	4
Active form uygulaması yapmak, DLL uygulaması yapmak, API uygulaması yapmak, Registry uygulaması yapmak, OLE nesnelere ile çalışmak, Resim dosyaları ile çalışmak, Pdf uzantılı dosyalarla çalışmak, Çevre birimleri ile iletişim kuran uygulama yapmak, Elektronik posta uygulaması yapmak, Canlı mesajlaşma uygulaması yapmak, Client-server uygulama yapmak, Çok katmanlı uygulama yapmak, Dosya transfer uygulaması yapmak					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
4	BLP13208	UYGULAMA GELİŞTİRME	3+0	3	4
Alana Yönelik Proje Konusunu Seçmek, Elde Edilen Bilgileri Sunmak, Projenin Konularını ve Çalışma Ortamını Belirlemek, Proje İçerisinde Kaydedilecek Veri Türlerini Tespit Etmek, Elde Edilen Bilgileri Sunmak, Projenin Algoritma ve Akış Şemasını Belirlemek, Projenin Çalışacağı Platformu Kurmak, Yapılan Hazırlıkları Sunmak, Projenin Ana Konularının Kodlarını Yazmak ve Test Etmek, Proje İçin Detay Önerileri Almak, Kod Yazmak ve Test Etmek, Proje Kurulum Paketini Hazırlamak, Projenin Tüm Aşamalarını İçeren Rapor Kitapçığını Hazırlamak					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
4	BLP13210	AĞ TEMELLERİ	3+0	3	4
Bilgisayar Ağları, Ağ Kablolari, Ağ Adresleme, Paylaşım ve Güvenlik, Ağ Çevre Birimleri					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
4	BLP13212	WEB PROJESİ YÖNETİMİ	3+0	3	4
WEB sitesinin ihtiyaçları, WEB sitesi tasarlama, WEB sitesi yayına hazırlık işlemleri, WEB sitesi güvenlik ayarları, WEB sitesini yedekleme işlemleri, WEB sitesini bakım işlemleri					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
4	BLP13214	OYUN PROGRAMLAMA	3+0	3	4
Video Oyunlarının Tarihçesi; Video Oyunlarının Sınıflandırılması, Oyun Tasarımı: Oyun Tecrübesinin Bileşenleri; Video Oyunlarının Yazılım, Mimarisi; Oyun ve Seviye Tasarımı, Donanım: Oyun Platformlarının Donanımsal Mimarisi; Giriş/Çıkış Aygıtları, Grafik: 2B/3B Grafik Temelleri; Stereoskopik Grafiğe Giriş, Gerçek Zamanlı Gölgeleme Efektleri: Gölge; Yansıma; Toon Gölgelemesi; Hale ve Diğer Efektler, Kullanıcı Arayüzü: Oyun için grafiksel kullanıcı arayüzü tasarlama; Giriş Yönetimi; Yazı Tipleri, Fizik: Fizik tabanlı modelleme; Çakışma Tespiti, Ses: Ses ve müzik oynatma, Yapay Zeka: Yolbulma Algoritmaları, Proje Yönetimi: Proje Yönetimi; Dökümantasyon; Test etme, Proje Sunumları: Her bir proje grubunun, geliştirdiği oyunun teknik özelliklerini ve gerçek zamanlı gösterimini içeren bir sunum yapması beklenmektedir., Proje Sunumları: Her bir proje grubunun, geliştirdiği oyunun teknik özelliklerini ve gerçek zamanlı gösterimini içeren bir sunum yapması beklenmektedir., Animasyon: İnteraktif Animasyonun Temelleri; Oyun Zamanlama; Sprite ve Bitmap Animasyonu					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
4	BLP13216	SUNUCU İŞLETİM SİSTEMİ	3+0	3	4
Sunucu İşletim Sistemi, Sunucu İşletim Sistemi Yönetimi, Dosya Sistemi Disk Kümeleme Sistemleri (Raid), Dosya ve Dizin Yönetimi, Veri Paylaşımı ve Güvenliği, Yedekleme ve Geri Yükleme, Kullanıcı Grupları Hesabı Oluşturma ve Yönetimi, Gelişmiş Hesap Yönetimi, Ağ Yazdırma Hizmetleri, Dhcp Hizmeti, Wins Hizmeti, Dns Hizmeti, Active Directory Yapısı					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
4	BLP13218	İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ	2+0	2+0	2+0
İçerik Yönetim Sistemi, Site Yönetimi, İçerik Yönetimi, Bileşen Yönetimi, Bileşen Yönetimi, Eklenti Yönetimi, Araçların Yönetimi					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
4	UNV13011	ARAŞTIRMA YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	2+0	2	2
Araştırma teknikleri, genel kurallar ve temel ilkeleri, Ahlaki prensipler ve problemi tanıma, ilgili kaynakların taranması, Bir araştırma için Model belirleme, veri toplama teknikleri, Verileri analiz yöntemleri, Araştırma bulgularının elde edilmesi, Araştırmanın analizi, kullanılan teknikler ve sonuçlandırılması, Araştırma sonuç değerlendirmeleri, Araştırmanın sunumu ve sunum teknikleri, Araştırma sonuçlarına dayalı olarak gerçekleştirilebilecek önem sırasına göre öneriler yazma, Araştırma ve hazırlanan projelerin zayıf ve güçlü yönlerinin değerlendirilmesi, hata analizi yapılması, Araştırmanın yazılması ve yazım dili, Yazım kuralları ve kaynak gösterme, Kaynakça listesini düzenleme					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
4	UNV13021	MESLEKİ İNGİLİZCE-II	3+0	3	4
Röportaj:Web sitesi Tasarımcısı, Kelime işlemci, Veritabanları ve hesap programları, Veritabanları ve hesap programları, Grafikler ve çoklu ortam, Programlama, Röportaj:Analizci / Programcı, Programlama Dilleri, Alt seviyeli sistemler, Geleceğin Trendleri, Röportaj: Bilgi teknolojileri müdürü, Bilgisayarla ilgili mevzular, Bilgisayar alanı kariyer seçenekleri, Röportaj:Sistem müdürü					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
4	UNV13029	İŞ AHLAKI VE SOSYAL SORUMLULUK	2+0	2	2
Etik ve ahlak kavramlarını incelemek, Etik sistemlerini incelemek, Ahlakın oluşumunda rol oynayan faktörleri incelemek, Meslek etiğini incelemek, Mesleki yozlaşma ve meslek hayatında etik dışı davranışların sonuçlarını incelemek, Sosyal sorumluluk kavramını incelemek,					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
4	UNV13027	İŞ SAĞLIĞI VE GÜVENLİĞİ	2+0	2	2
<p>İşçi sağlığı ve iş güvenliğinin konusu, önemi, tarihi gelişimi, İş kazalarının ve meslek hastalıklarının nedenleri ve alınacak önlemler, İş Güvenliğinde genel görünüm ve iş güvenliği hakkının ortaya çıkışı, İş Kazalarına ve işçi sağlığı sorunlarına karşı alınabilecek önlemler, İşverenin işçiyi gözetme borcunun hukuki dayanağı, İşverenin sorumluluğunun kaynakları ve sorumluluk türleri, İşverenin sorumluluğunun hukuki niteliği, İşverenin sorumluluğunun koşulları, Yaptırımları 1: Hukuki yaptırımlar (tazminat davaları), Yaptırımlar 2: Hukuki yaptırımlar (tazminat davaları), Yaptırımlar 3: idari ve cezai yaptırımlar, İş güvenliği denetimi, Türkiye’de iş güvenliği denetiminin örgütlenişi ve uygulanışı</p>					

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
4	UNV13042	KALİTE GÜVENCE VE STANDARTLARI	2+0	2	2
<p>Kalite Kavramı., Standart ve Standardizasyon., Standartın üretim ve hizmet sektöründe önemi, Yönetim kalitesi ve standartları, Çevre standartları, Kalite yönetim sistemi modelleri, Stratejik yönetim, Yönetime katılma, Süreç yönetim sistemi, Kaynak yönetimi sistemi, Kaynak yönetimi sistemi, EFQM mükemmellik modeli, Üretimde kalite kontrolü, Muayene ve örnekleme., Toplam Kalite Kontrol., Kontrol Diyagramları., İstatistiksel Dağılımlar.</p>					